

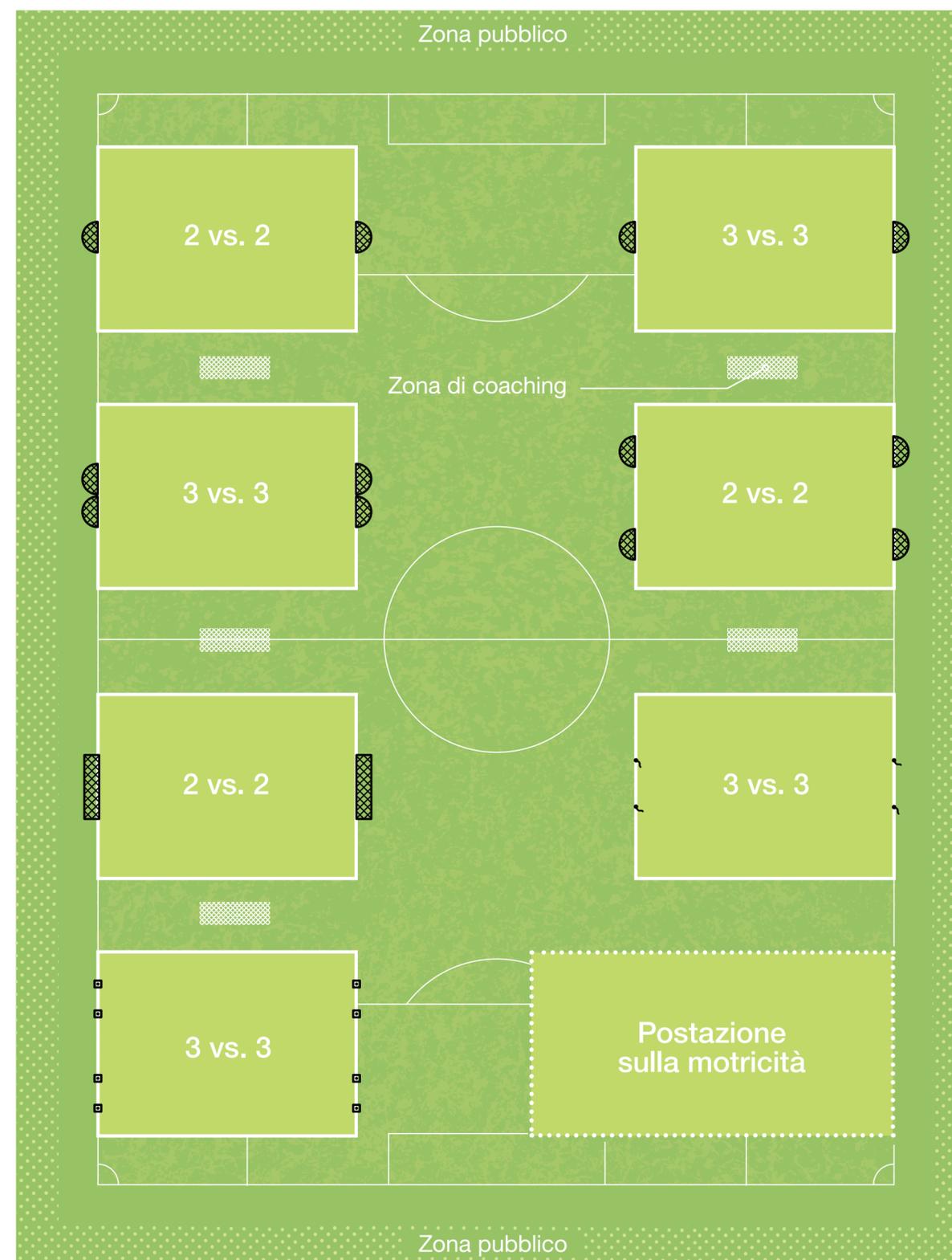
PRESCRIZIONI D'ESECUZIONE

Categoria G

Panoramica e Struttura del campo

FORMATO DI GIOCO	2 vs. 2 Campo piccolo	3 vs. 3 Campo piccolo	Postazione sulla motricità
NUMERO DI GIOCATORI	Ottimale: 3 – 4 giocatori/trici		
ORGANIZZAZIONE INCONTRI	Torneo con 6-8 turni secondo un sistema a rotazione	7 – 16 squadre (Raccomandazione)	
DURATA INCONTRO	10 Minuti	120 Minuti Durata complessiva del torneo	
PAUSE	3 Minuti fra ogni turno di gioco	5 – 10 Minuti dopo 3 – 4 turni	
CATEGORIE	1, 2		
PORTIERI	Si gioca senza portiere		

Esempio per
16 squadre



Categoria G



CALCIO D'INIZIO, RINVIO DALLA PORTA, CALCIO D'ANGOLO

Calcio d'inizio, rinvio dalla porta e calcio d'angolo sono eseguiti dalla linea di porta (lateralmente alla porta) con un passaggio rasoterra o in dribbling.

PALLA OLTRE LA LINEA

Se il pallone oltrepassa la linea laterale o di porta, il gioco continua con il primo pallone disponibile (mettere a disposizione diversi palloni).

RIMESSA IN GIOCO

Le rimesse sono eseguite con i piedi con un passaggio rasoterra o in dribbling, l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore che esegue la rimessa.

SOSTITUZIONI E ROTAZIONE

Idealmente sostituzioni e rotazione delle posizioni dopo ogni rete.

CALCIO DI PUNIZIONE

Le infrazioni di gioco commesse sul campo piccolo sono sempre sanzionate con un calcio di punizione indiretto. Non è permesso segnare direttamente a partire da un calcio piazzato e l'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore esecutore.

RIPRESA DOPO UNA RETE

Quando viene segnata una rete, il gioco riprende dalla porta con il medesimo pallone. La squadra che ha segnato si ritira nella propria metà campo e lascia spazio alla squadra avversaria per il gioco di ripartenza.

CALCIO DI RIGORE

Non c'è calcio di rigore (vedi calcio di punizione).

DIMENSIONE



Lunghezza: ~ 20 m

Larghezza: ~ 15 m

PORTE



Mini porte
(alm. 1.2m x 0.8m)



Paletti colorati



Coni



Porte da
5m capovolte

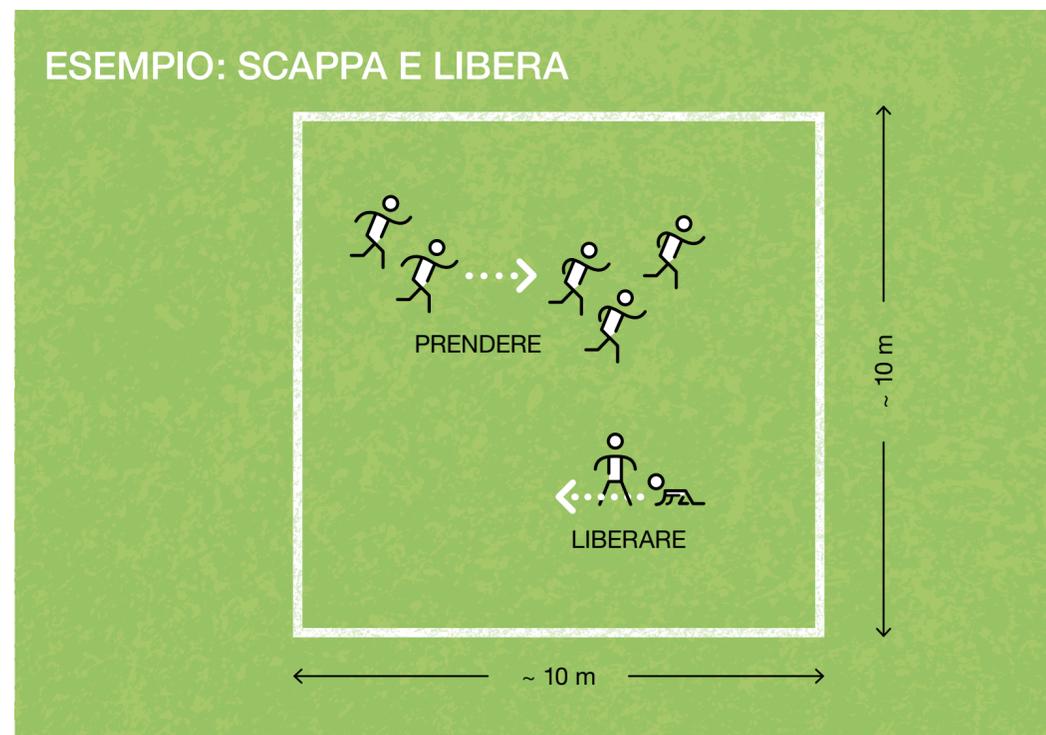
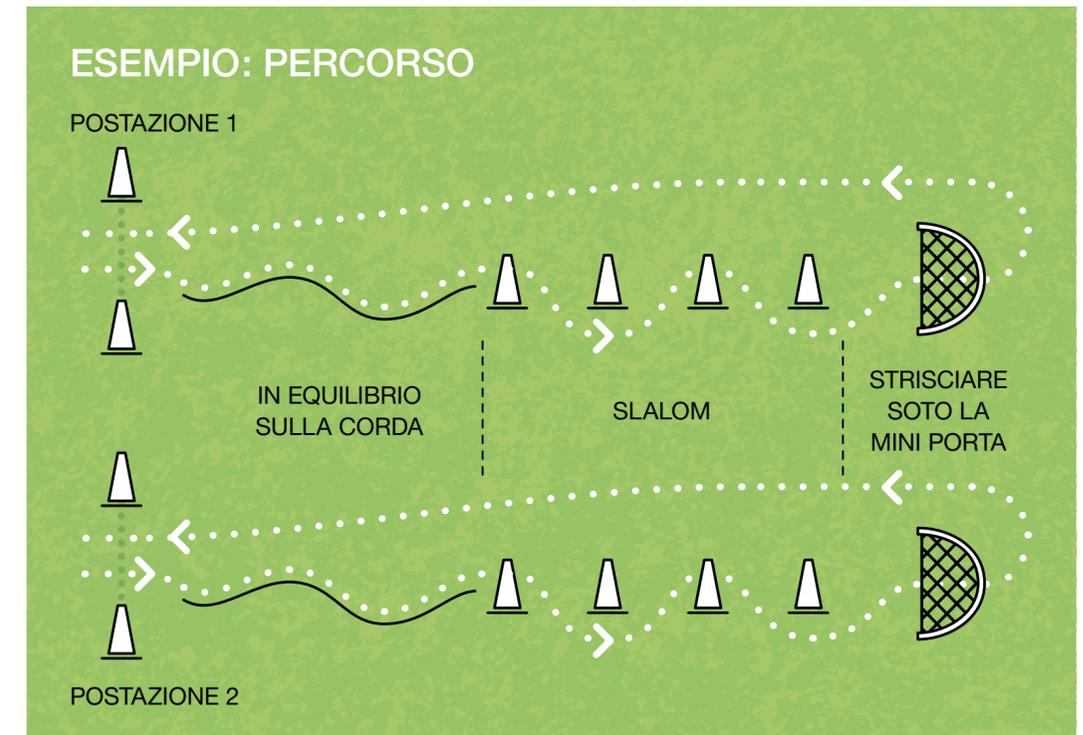
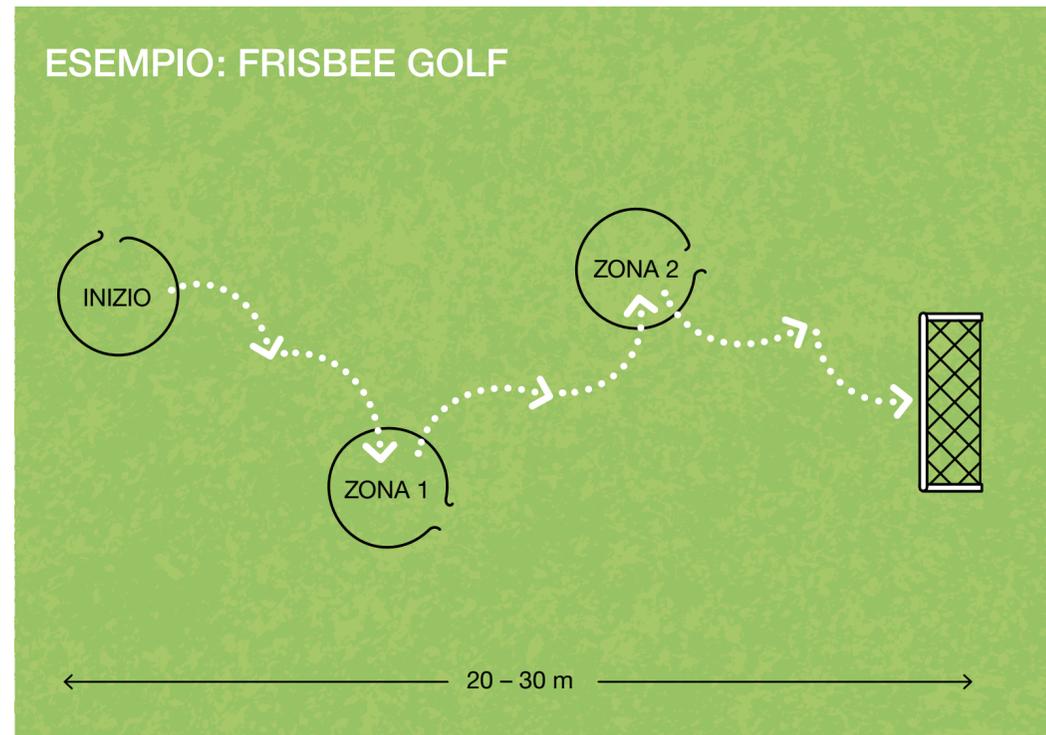
PALLONI



Gr. 3 / Gr. 4 (290g)

Categoria G

POSTAZIONE
SULLA MOTRICITÀ



Tutte le categorie



AUTORIZZAZIONE A GIOCARE

Prescrizioni d'esecuzione dell'ASFV



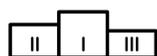
QUALIFICAZIONE

Qualificazione obbligatoria: Per gli allievi F della classe di età superiore è necessario richiedere una qualificazione se si desidera impiegarli nella categoria allievi E.



CARTOLINA GIOCATORI CLUBCORNER

Prescrizioni d'esecuzione dell'ASF



CLASSIFICHE

Non vengono allestite e pubblicate.



DIREZIONE DI GIOCO

I bambini regolano il gioco autonomamente, le situazioni controverse vengono regolate con il gioco carta-forbice-sasso (colpo secco).



FAIRPLAY

Strette di mano prima e dopo l'incontro.



SCARPE DA CALCIO

Per motivi sanitari, per le categorie allievi D, E, F e G non sono consentite scarpe con i tacchetti staccabili.



PARASTINCHI

Per tutte le categorie di gioco è obbligatorio indossare i parastinchi.



PALLA D'INIZIO PARTITA

Il diritto alla palla di inizio partita è deciso con il gioco carta-forbice-sasso (colpo secco).



SEGNALETICA / LINEE

Colore: bianco o altro colore. Picchetti a una distanza di almeno 1,5 m dal campo di gioco / coni / piattelli / bande: in tessuto o plastica...



ZONA DI SICUREZZA

Dalla linea di porta e dalla linea laterale, 3 m (minimo 2 m). All'interno delle zone di sicurezza non devono essere montati oggetti fissi o che possano causare infortuni.



ZONA DI COACHING

L'allenatore e i giocatori di sostituzione di entrambe le squadre devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata

dalla società di casa. Cioè un'unica zona per entrambe le squadre.



ZONA PUBBLICO

I bambini devono poter giocare in tranquillità e autonomia. Per questo gli spettatori devono restare all'interno dell'apposita zona delimitata dalla società di casa. Gli allenatori e il responsabile del torneo sono responsabili del comportamento rispettoso degli spettatori



ROTAZIONE DEL CAMPO

Le squadre ruotano da un campo all'altro secondo il piano partite.



SANZIONI E ESPULSIONI TEMPORANEE

Nel calcio dei bambini (allievi G, F & E) non vengono applicate espulsioni temporanee né nessun altro tipo di sanzioni. Gli allenatori sono tenuti ad agire di conseguenza in caso di comportamento antisportivo o pericoloso.



FUORIGIOCO

Nel calcio dei bambini (allievi G, F & E) si gioca senza fuorigioco.

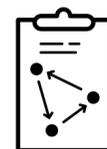
Gestione dei tornei

Il responsabile del torneo assicura che l'attenzione sia rivolta al gioco dei bambini e che allenatori/trici, genitori e spettatori capiscano correttamente il loro ruolo. Le seguenti misure, che sono di competenza congiunta degli allenatori/trici e del responsabile del torneo, si sono dimostrate efficaci al riguardo:



INFORMAZIONI AGLI ALLENATORI/TRICI

Poco prima della manifestazione, dare informazioni generali agli allenatori/trici; durante questo momento è possibile apportare eventuali modifiche (ad esempio, se una squadra ha troppo pochi o troppi giocatori).



AREA DI COACHING

L'area di coaching, da definire e marcare dal club locale, accoglie gli allenatori/trici e i giocatori di sostituzione



ACCOGLIENZA

L'accoglienza e le informazioni ai genitori e ad altri spettatori prima dell'inizio della partita permettono di evitare malintesi e interpretazioni errate.



AREA SPETTATORI

Definire un'area per gli spettatori che crei una distanza spaziale ed emotiva tra genitori e bambini (terreno di gioco). I bambini possono andare verso i loro genitori in qualsiasi momento, ma i genitori non devono entrare sul terreno di gioco.

